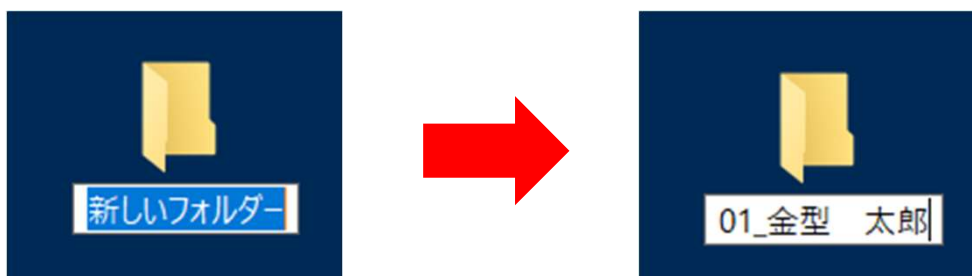
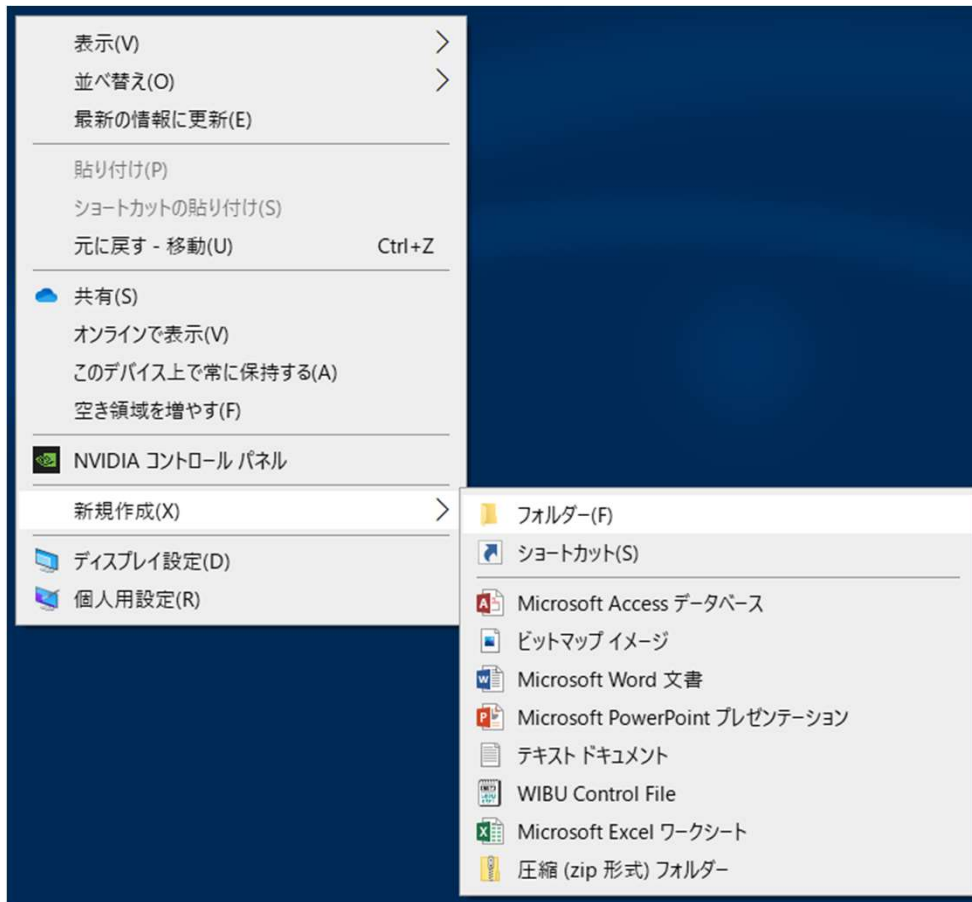


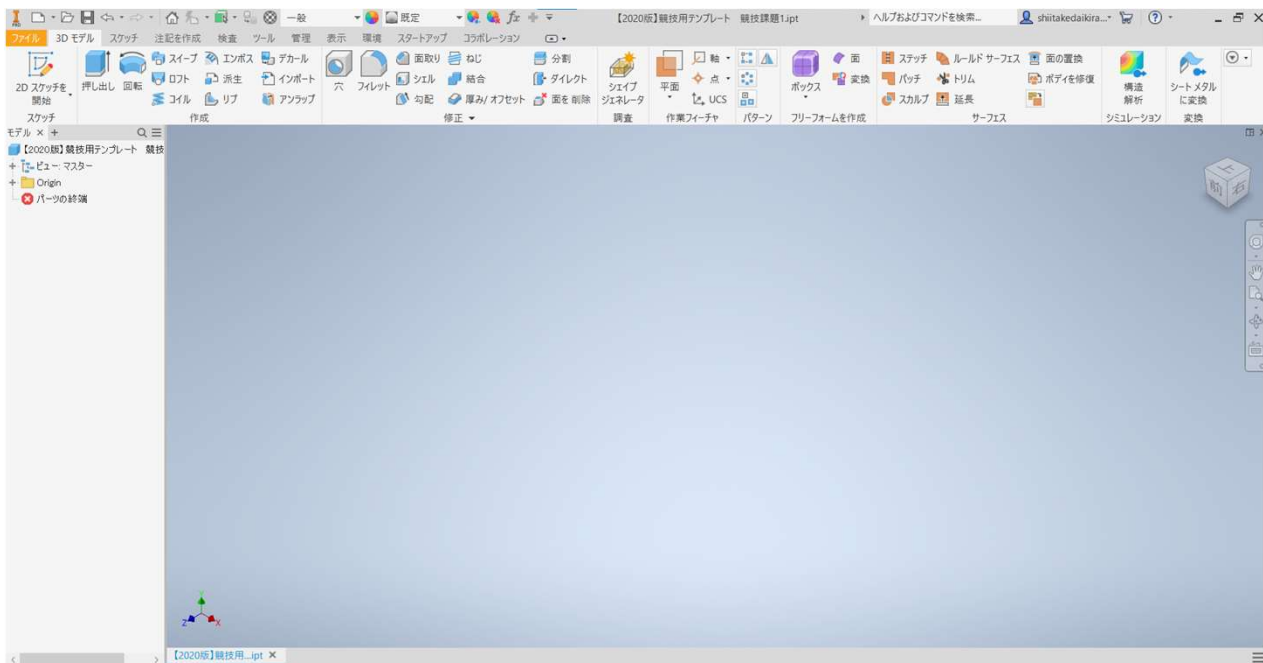
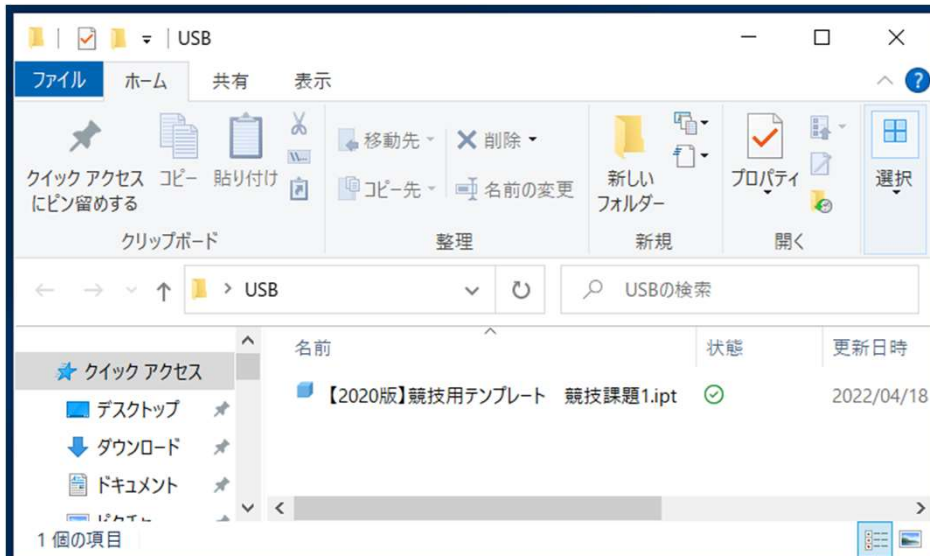
## ①競技課題1 競技前のフォルダ作成

- (5) デスクトップ上に競技中に作成したデータを保存するフォルダを新規作成する。名称は競技委員の指示に従うこと。



## ②競技課題1 競技前のUSB内部の確認

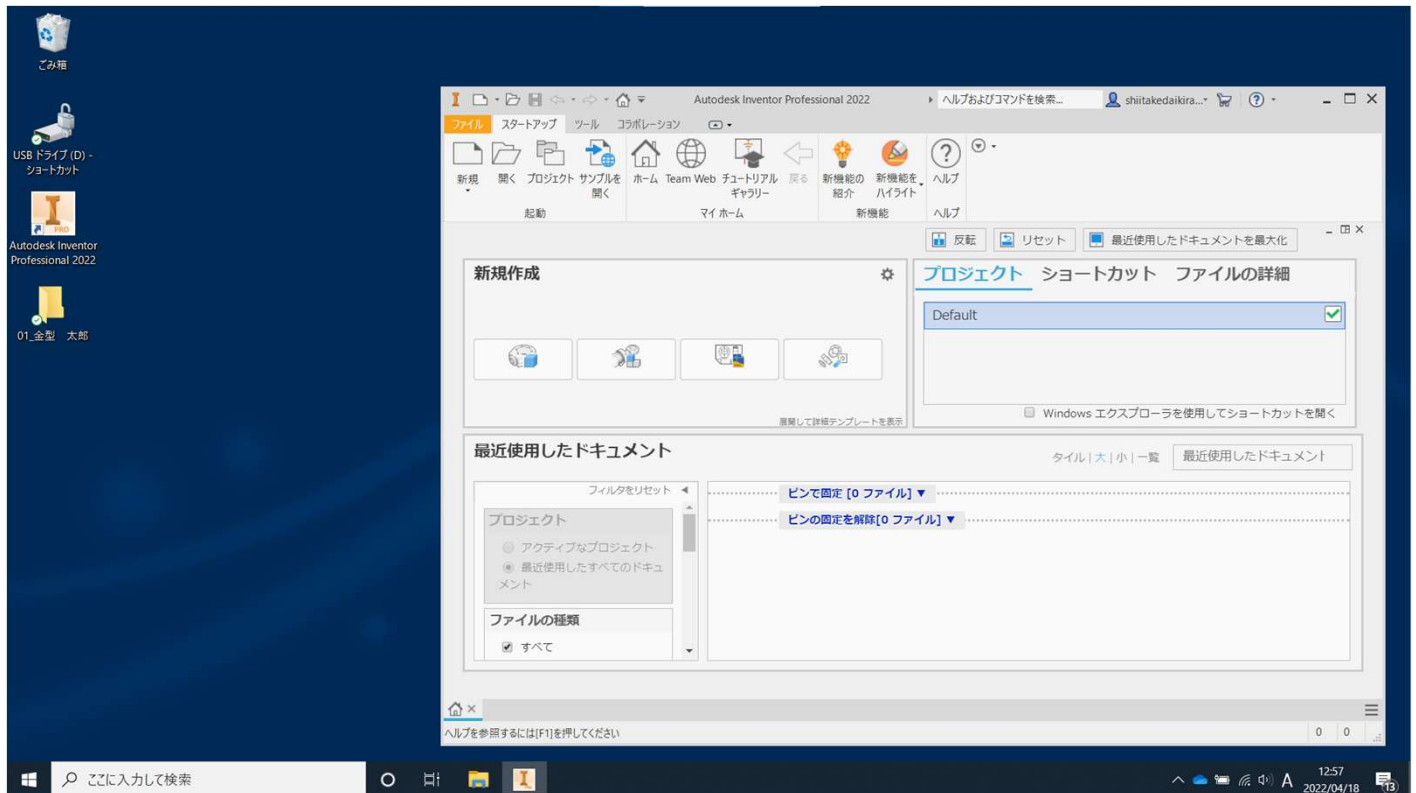
- (6) ソフトウェアを立ち上げる。配布されたUSB内部に保存されたテンプレート (.ipt)は、開いて内容を確認すること。以後一切の操作は行わず待機とする。何か不具合があった選手は挙手をして競技委員または補佐員に申し出る。何らかの故障でPCを交換する場合は、個別に競技を開始する場合もある。



ファイルをいったん開いて中身を確認する。  
正常に動作するか確認するために簡単なモデリングをしても良い。  
確認が終了したら上書きせずに閉じる。

### ③競技課題1 競技前の巡回時の待機状態

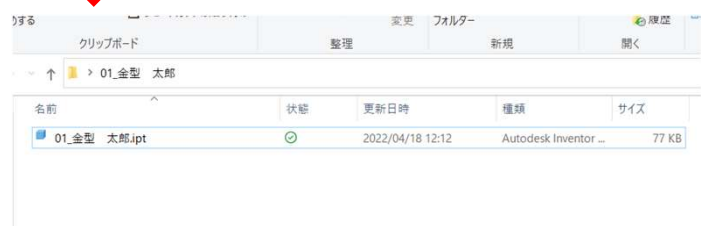
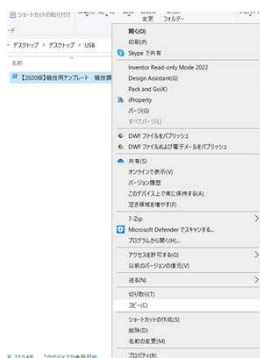
- \* (7) 競技委員が各選手のPC画面の確認に巡回する。デスクトップ上のアプリケーションの種類や、事前に練習に使用したファイルなどが残っていないか確認できるよう、凡例に従った画面で待機すること。（デスクトップ上にはInventorショートカット、ゴミ箱、USBへのショートカット、(5)で作成したフォルダのみ。タスクバーにはエクスプローラーのみとする。Inventorはホーム画面の「最近使用したドキュメント」を表示した状態。必ず空になっていること。）※セキュリティ対策ソフトがデスクトップやタスクバーにある場合、巡回時に申し出ること。



### ④競技課題1 競技開始後のテンプレートのコピー、提出フォルダへの保存時の名称

#### C. 競技中の注意（\*項目に反する場合は減点とする。）

- \* (1) USB内部のiptファイルを開き、競技前に作成したデスクトップ上のフォルダ直下に同一名で保存すること。



競技開始後、USBからテンプレートファイルをコピーし、デスクトップ上に作成したフォルダへ貼付け、名称を指定通りに変更する。